

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ И ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

проекта STALART

Настоящее Пользовательское и лицензионное соглашение проекта STALART (далее — «Соглашение») является юридически обязательным соглашением между Индивидуальным предпринимателем Асадчих Артёмом Дмитриевичем, ОГРНИП 326774600302900, ИНН 772993536560, именуемым в дальнейшем «Администрация», «Оператор» или «Лицензиар», и физическим лицом, использующим сайт STALART.net, игровой клиент, игровые серверы, личный кабинет, внутриигровые сервисы, программное обеспечение, цифровой контент и иные ресурсы проекта STALART, именуемым в дальнейшем «Пользователь» или «Лицензиат».

Настоящее Соглашение регулирует:

- порядок использования проекта STALART;
- условия предоставления лицензии на игровой клиент;
- правила регистрации и использования аккаунта;
- правила использования внутриигровой валюты;
- порядок внесения платежей;
- условия возврата остатка внутриигрового баланса;
- ограничения использования проекта;
- правила поведения пользователей;
- основания ограничения доступа и блокировки аккаунта;
- вопросы интеллектуальной собственности;
- порядок разрешения споров;
- иные отношения, возникающие между Пользователем и Администрацией проекта.

ЕСЛИ ВЫ РЕГИСТРИРУЕТЕСЬ, АВТОРИЗУЕТЕСЬ, СКАЧИВАЕТЕ ИГРОВОЙ КЛИЕНТ, ИСПОЛЬЗУЕТЕ САЙТ, ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ, ИГРОВЫЕ СЕРВЕРЫ, ВНОСИТЕ ДЕНЕЖНЫЕ СРЕДСТВА, ПРИОБРЕТАЕТЕ ВНУТРИИГРОВУЮ ВАЛЮТУ ЛИБО ИНЫМ ОБРАЗОМ ИСПОЛЬЗУЕТЕ ПРОЕКТ STALART, ВЫ ТЕМ САМЫМ:

- подтверждаете, что полностью ознакомились с условиями настоящего Соглашения;
- подтверждаете, что понимаете содержание и юридические последствия настоящего Соглашения;
- подтверждаете, что принимаете настоящее Соглашение полностью и без каких-либо оговорок;
- обязуетесь соблюдать настоящее Соглашение и законодательство Российской Федерации.

Если Пользователь не согласен с условиями настоящего Соглашения полностью либо в какой-либо части, Пользователь обязан немедленно прекратить использование проекта STALART, удалить игровой клиент и прекратить использование любых сервисов проекта.

Настоящее Соглашение разработано с учётом положений:

- Гражданского кодекса Российской Федерации;
- Федерального закона от 27.07.2006 № 149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации»;
- Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»;
- Закона Российской Федерации от 07.02.1992 № 2300-1 «О защите прав потребителей»;
- иных применимых нормативных правовых актов Российской Федерации.

1. ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

1.1. Проект STALART

Проект STALART представляет собой совокупность программного обеспечения, игровых серверов, игрового клиента, базы данных, внутриигровых механик, графических и аудиовизуальных элементов, программ для ЭВМ, сайта STALART.net, личного кабинета, цифрового контента, игровых функций, внутриигровой валюты, игровых объектов и иных результатов интеллектуальной деятельности, доступных Пользователю посредством сети Интернет.

1.2. Игра

Программа для ЭВМ, представляющая собой совокупность игровых механик, данных, команд, сценариев, графических и функциональных элементов, активируемых Пользователем посредством игрового клиента и серверной инфраструктуры проекта STALART.

1.3. Игровой клиент

Программное обеспечение, предоставляемое Пользователю для получения доступа к игровым серверам и функционалу проекта STALART.

1.4. Аккаунт

Учётная запись Пользователя, содержащая сведения о регистрации, внутриигровом прогрессе, балансе внутриигровой валюты, истории операций, настройках и иных связанных данных.

1.5. Внутриигровая валюта

Виртуальные условные единицы, используемые исключительно внутри проекта STALART для получения доступа к внутриигровым предметам, игровым функциям, цифровым объектам и иным элементам игрового процесса.

Пользователь понимает и соглашается с тем, что внутриигровая валюта:

- не является денежным средством;
- не является электронными денежными средствами;
- не является цифровой валютой либо криптовалютой;
- не является ценной бумагой либо инвестиционным инструментом;
- не является объектом гражданского оборота вне проекта STALART;
- используется исключительно в рамках функционала проекта STALART.

1.6. Внутриигровые предметы

Цифровые объекты, игровые элементы, визуальные элементы, игровые улучшения, игровые возможности и иные объекты, предоставляемые Пользователю исключительно внутри проекта STALART.

1.7. Сайт

Интернет-сайт проекта, расположенный по адресу STALART.net, включая поддомены и связанные страницы.

1.8. OAuth-авторизация

Способ авторизации Пользователя через сторонние сервисы и платформы, включая Google, VK и иные сервисы, поддерживаемые проектом.

2. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ

2.1. По настоящему Соглашению Администрация предоставляет Пользователю право использования проекта STALART на условиях простой (неисключительной), ограниченной, отзывной, непередаваемой лицензии исключительно в пределах и способами, прямо предусмотренными настоящим Соглашением.

2.2. Право использования проекта предоставляется Пользователю исключительно для личного некоммерческого использования без права передачи, отчуждения, сублицензирования либо иного предоставления третьим лицам.

2.3. Настоящее Соглашение регулирует:

- использование сайта;
- использование игрового клиента;
- использование игровых серверов;
- регистрацию и использование аккаунта;
- использование внутриигровой валюты;
- приобретение цифрового контента;

- порядок оплаты и возвратов;
- ограничения использования проекта;
- права и обязанности сторон.

2.4. Пользователь понимает и соглашается с тем, что проект STALART является динамически развивающимся программным продуктом, в связи с чем отдельные игровые механики, функции, элементы интерфейса, стоимость виртуальных ценностей, баланс игровых возможностей, состав функционала и иные характеристики проекта могут изменяться Администрацией в любое время без предварительного уведомления Пользователя.

3. ПОРЯДОК ПРИСОЕДИНЕНИЯ К СОГЛАШЕНИЮ

3.1. Настоящее Соглашение является публичной офертой в понимании статьи 437 Гражданского кодекса Российской Федерации.

3.2. Акцептом настоящего Соглашения признается совершение Пользователем любого из следующих действий:

- регистрация аккаунта;
- авторизация в проекте;
- использование игрового клиента;
- использование сайта;
- внесение денежных средств;
- приобретение внутриигровой валюты;
- использование любых сервисов проекта.

3.3. Совершая действия, указанные в пункте 3.2 настоящего Соглашения, Пользователь подтверждает, что:

- ознакомился с настоящим Соглашением в полном объёме;
- понимает юридическое значение своих действий
- принимает настоящее Соглашение полностью и безоговорочно;
- обязуется соблюдать положения Соглашения и законодательства Российской Федерации.

3.4. Лицо, авторизовавшееся в Аккаунте с использованием корректных учётных данных либо OAuth-авторизации, считается надлежащим пользователем соответствующего Аккаунта, если не доказано иное.

4. РЕГИСТРАЦИЯ И АВТОРИЗАЦИЯ

4.1. Для использования отдельных функций проекта Пользователь обязан пройти регистрацию либо авторизацию.

4.2. Авторизация может осуществляться:

- посредством VK OAuth;
- посредством Google OAuth.

4.3. Пользователь обязуется предоставлять достоверные данные и поддерживать их актуальность.

4.4. При авторизации Пользователь обязуется предоставлять достоверную и актуальную информацию. Пользователь гарантирует, что учётная запись в сервисе VK или Google, используемая для авторизации, принадлежит ему на законных основаниях.

4.5. Пользователю запрещается:

- передавать аккаунт третьим лицам;
- продавать аккаунт;
- предоставлять доступ к аккаунту иным лицам;
- использовать чужие учётные данные.

4.6. Все действия, совершенные с использованием аккаунта Пользователя, считаются совершенными самим Пользователем, пока не доказано иное.

4.7. Администрация вправе в целях обеспечения безопасности проекта, предотвращения мошенничества, предотвращения нарушений Соглашения и законодательства Российской Федерации запрашивать у Пользователя дополнительные сведения, подтверждение владения Аккаунтом, подтверждение платежей либо иную информацию.

5. ЛИЦЕНЗИЯ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГРОВОГО КЛИЕНТА

5.1. Администрация предоставляет Пользователю ограниченное право использования игрового клиента исключительно в целях использования проекта STALART.

5.2. Предоставляемая лицензия является:

- простой (неисключительной);
- отзывной;
- ограниченной;
- непередаваемой;
- предоставляемой без права сублицензирования.

5.3. Пользователь не вправе:

- декомпилировать игровой клиент;
- осуществлять реверс-инжиниринг;
- модифицировать программное обеспечение;
- вмешиваться в работу серверной инфраструктуры;
- использовать ботов, макросы, скрипты;
- использовать автоматизированное ПО;

- обходить технические ограничения проекта.

5.4. Запрещается использование любых программ, скриптов, модификаций, ботов, макросов, автоматизированных средств либо иных технологий, предоставляющих Пользователю преимущества, не предусмотренные игровым процессом.

5.5. Администрация вправе использовать технические средства обнаружения запрещённого программного обеспечения, нарушений правил проекта и вмешательства в работу Игры.

6. УСЛОВИЯ И ТРЕБОВАНИЯ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ИГРЫ

6.1. Пользователь обязуется использовать проект исключительно законными способами и соблюдать:

- законодательство Российской Федерации;
- настоящее Соглашение;
- правила проекта;
- требования Администрации.

6.2. Пользователю запрещается:

- использовать чит-программы;
- использовать уязвимости игры;
- нарушать работу серверов;
- осуществлять DDoS-атаки;
- распространять вредоносное ПО;
- размещать незаконный контент, в том числе экстремистские материалы, материалы террористического характера, порнографические материалы и иные материалы, нарушающие законодательство Российской Федерации;
- осуществлять мошеннические действия;
- оскорблять других пользователей;
- использовать проект в противоправных целях.

6.3. Пользователь обязуется самостоятельно соблюдать применимые ограничения законодательства Российской Федерации, включая возрастные ограничения проекта 16+.

6.4. Администрация вправе осуществлять модерацию проекта, чатов, маркетплейса, пользовательского контента и иных сервисов проекта без предварительного уведомления Пользователя.

7. ОГРАНИЧЕНИЯ И ПРЕДЕЛЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИГРЫ

7.1. Внутриигровая валюта и внутриигровые предметы используются исключительно внутри проекта STALART.

7.2. Пользователь не вправе:

- продавать внутриигровую валюту;
- обменивать внутриигровую валюту;
- передавать внутриигровую валюту другим пользователям;
- использовать внутриигровую валюту вне проекта STALART;
- выводить внутриигровую валюту в денежной форме;
- использовать проект для коммерческой деятельности.

7.3. Внутриигровые предметы не предназначены для использования вне проекта STALART и не имеют гарантированной имущественной ценности.

8. ВНУТРИИГРОВАЯ ВАЛЮТА

8.1. Пользователь вправе приобретать внутриигровую валюту посредством внесения денежных средств через платёжные сервисы проекта. Приобретение внутриигровой валюты и иных виртуальных ценностей является реализацией добровольного волеизъявления Пользователя и не является обязательным условием использования проекта.

8.2. Пополнение баланса осуществляется по курсу: 1 (один) российский рубль = 1 (одна) единица внутриигровой валюты.

8.3. Внутриигровая валюта может использоваться исключительно для получения внутриигровых предметов и игровых возможностей внутри проекта STALART.

8.4. Пользователь не приобретает право собственности на внутриигровую валюту и получает исключительно ограниченное право её использования внутри проекта.

8.5. Администрация вправе изменять:

- перечень внутриигровых предметов;
- стоимость внутриигровых предметов;
- баланс игровых механик;
- игровые функции

в целях развития проекта.

8.6. Пользователь понимает и соглашается с тем, что виртуальные ценности являются частью программного обеспечения проекта и не являются объектами гражданского оборота вне функционала проекта.

8.7. Передача внутриигровой валюты или внутриигровых предметов между Пользователями не допускается. Внутриигровая валюта не может быть обменяна на иную валюту или переведена в денежные средства, за исключением случая возврата остатка баланса, предусмотренного разделом 9 настоящего Соглашения.

8.8. Проект STALART не является азартной игрой, лотереей, тотализатором, букмекерской деятельностью либо инвестиционной платформой.

9. ПЛАТЕЖИ, ВНУТРИИГРОВАЯ ВАЛЮТА И ВОЗВРАТЫ

9.1. Общие условия оплаты

9.1.1. Пользователь вправе приобретать внутриигровую валюту исключительно способами, предусмотренными интерфейсом проекта STALART.

9.1.2. Перечень доступных способов оплаты определяется Оператором самостоятельно и может изменяться без предварительного уведомления Пользователя.

9.1.3. Оплата иными способами, не предусмотренными интерфейсом проекта STALART, осуществляется Пользователем на собственный риск и не создаёт для Оператора каких-либо обязательств.

9.1.4. Администрация не хранит полные реквизиты банковских карт Пользователей.

9.2. Платёжные сервисы

9.2.1. Проект STALART использует следующие платёжные сервисы: ЮKassa, банковские платёжные шлюзы, электронные платёжные системы и иные платёжные сервисы, указанные в интерфейсе проекта.

9.2.2. Обработка платежей осуществляется соответствующими платёжными системами и их операторами. Оператор проекта STALART не хранит полные реквизиты банковских карт Пользователей.

9.3. При совершении платежа Пользователь подтверждает:

- достоверность предоставленных данных;
- законность использования платёжного средства;
- наличие полномочий на использование банковской карты либо иного платёжного инструмента;
- согласие с настоящим Соглашением.

Пользователь самостоятельно несёт ответственность за корректность платёжных реквизитов и последствия указания недостоверной информации.

9.4. Все цены указываются в российских рублях. Курс обмена: 1 (один) рубль = 1 (одна) единица внутриигровой валюты. Итоговая сумма платежа может зависеть от способа оплаты и комиссии платёжной системы.

9.5. Момент оказания цифровой услуги

Услуга по предоставлению внутриигровой валюты считается оказанной с момента её зачисления на баланс Аккаунта Пользователя. Если иное прямо не указано в интерфейсе проекта, зачисление осуществляется автоматически после подтверждения оплаты.

9.5. Возврат остатка внутриигрового баланса

9.5.1. Пользователь вправе обратиться за возвратом неизрасходованного остатка баланса внутриигровой валюты. Возврат осуществляется в денежных средствах в российских рублях из расчёта 1 (одна) единица внутриигровой валюты = 1 (один) рубль Российской Федерации.

9.5.2. Для осуществления возврата остатка баланса Пользователь обязан обратиться в службу поддержки проекта STALART, указав:

- ID Аккаунта;
- запрашиваемую к возврату сумму (не более текущего остатка баланса);
- платёжные реквизиты для перечисления денежных средств;
- иные сведения, необходимые для обработки обращения.

9.5.3. Возврат остатка баланса осуществляется тем же способом оплаты, которым был произведён соответствующий платёж, либо иным способом, допустимым законодательством Российской Федерации и платёжной системой.

9.6. Возврат осуществляется исключительно в отношении неиспользованного остатка внутриигровой валюты, находящегося на балансе Пользователя на момент обращения.

9.7. После расходования внутриигровой валюты на получение внутриигровых предметов, игровых объектов, цифровых функций либо иного цифрового контента соответствующая цифровая услуга считается оказанной в полном объёме.

9.8. Стоимость внутриигровых предметов, цифровых объектов и иного цифрового контента, приобретенного за внутриигровую валюту, возврату не подлежит после момента предоставления соответствующего цифрового контента Пользователю, за исключением случаев, прямо предусмотренных законодательством Российской Федерации.

9.9. Администрация вправе отказать в возврате денежных средств в случаях:

- выявления признаков мошенничества;
- злоупотребления правом на возврат;
- нарушения Пользователем настоящего Соглашения;
- использования внутриигровой валюты;
- нарушения законодательства Российской Федерации.

9.10. В случае инициирования Пользователем процедуры chargeback, оспаривания платежа либо возврата через банк или платёжную систему Оператор вправе временно ограничить доступ к Аккаунту, приостановить оказание услуг, заблокировать использование внутриигровой валюты, провести внутреннюю проверку и потребовать дополнительные подтверждения законности платежа. При выявлении мошеннических действий Оператор вправе отказать Пользователю в дальнейшем использовании проекта

STALART.

9.11. Оператор вправе изменять курс обмена рублей на внутриигровую валюту и стоимость внутриигровых предметов в одностороннем порядке без предварительного уведомления Пользователя. Изменение цены не распространяется на уже оплаченные операции.

9.12. Администрация вправе рассмотреть вопрос о возврате денежных средств в следующих случаях:

- Техническая ошибка при оплате, приведшая к двойному списанию;
- Подтверждённый несанкционированный платёж;
- Непредоставление оплаченной внутриигровой валюты по техническим причинам;
- Иные случаи, предусмотренные законодательством Российской Федерации.

9.13. Обращения по вопросам возврата направляются в службу поддержки проекта STALART посредством электронной почты либо иных официальных каналов проекта. Обращения рассматриваются в разумный срок с учётом сложности ситуации, необходимости проверки информации и взаимодействия с платёжными системами. Оператор вправе запросить дополнительные документы: чек, банковскую выписку, подтверждение владения платёжным средством либо иные документы.

10. ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

10.1. Все исключительные права на проект STALART, включая игровой клиент, исходный код, объектный код, графические материалы, интерфейсы, аудиовизуальные элементы, базы данных, игровые механики, дизайн, тексты, логотипы и иные результаты интеллектуальной деятельности, принадлежат Администрации либо соответствующим правообладателям.

10.2. Использование объектов интеллектуальной собственности без письменного разрешения Администрации запрещается.

10.3. Размещая пользовательский контент в проекте, Пользователь предоставляет Администрации неисключительную безвозмездную лицензию на использование такого контента в целях функционирования, продвижения и развития проекта.

11. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

11.1. Проект STALART, игровой клиент, сайт, внутриигровые сервисы и иные ресурсы предоставляются Пользователю на условиях «как есть» («as is»).

11.2. Администрация не гарантирует бесперебойную работу проекта, отсутствие ошибок, соответствие проекта ожиданиям Пользователя и постоянную доступность отдельных функций.

11.3. Администрация не несет ответственности за:

- действия третьих лиц;
- технические сбои;
- перебои связи;
- DDoS-атаки;
- невозможность использования проекта по причинам, не зависящим от Администрации.

11.4. Администрация не несёт ответственности за упущенную выгоду, косвенные убытки, потерю игрового прогресса, невозможность использования внутриигровой валюты и предметов вследствие блокировки Аккаунта за нарушение настоящего Соглашения.

11.5. Ничто в настоящем Соглашении не ограничивает права Пользователя как потребителя в объёме, предусмотренном законодательством Российской Федерации.

12. БЛОКИРОВКА И ПРЕКРАЩЕНИЕ ДОСТУПА

12.1. Администрация вправе ограничить либо прекратить доступ Пользователя к проекту при нарушении:

- настоящего Соглашения;
- законодательства Российской Федерации;
- правил проекта;
- прав и законных интересов других лиц.

12.2. Администрация вправе не раскрывать методы выявления нарушений, внутренние алгоритмы безопасности, процедуры модерации и античит-системы.

13. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ

13.1. До обращения в суд Пользователь обязуется направить Администрации претензию посредством электронной почты либо иных официальных каналов связи проекта.

13.2. Срок рассмотрения претензии составляет 30 календарных дней с момента её получения.

13.3. К отношениям сторон применяется законодательство Российской Федерации.

13.4. Споры подлежат рассмотрению в суде в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и правилами подсудности, установленными законом.

14. ИЗМЕНЕНИЕ СОГЛАШЕНИЯ

14.1. Администрация вправе изменять настоящее Соглашение в одностороннем порядке.

14.2. Новая редакция вступает в силу с момента публикации на ресурсах проекта STALART, если иное прямо не указано в новой редакции.

15. РЕКВИЗИТЫ АДМИНИСТРАЦИИ

Индивидуальный предприниматель

Асадчих Артём Дмитриевич

ИНН: 772993536560

ОГРНИП: 326774600302900

Почта: asadartem2005@gmail.com